Portes, Monstres & Trésors

Nom du personnage

Classe

Niveau

XP / Prochain niveau

Race (règles avancées)

CA

Alignement

PV

DV d

CARACTÉRISTIQUES

Force		Toucher, dommages et forçage de porte
Dextérité		CA, attaques à distance et initiative
Constitution		Points de Vie, par Dé de Vie
Intelligence		Langues supplémentaires
Sagesse		JS (effets magiques)
Charisme		Ajustement aux réactions

JETS DE SAUVEGARDE

- Souffles
- Poison, Mort
- Pétrification, Paralysie
- Bâtons, Baguettes
- Sorts, Objets Magiques

CA :	-6	-5	-4	-3	-2	-1	O	1	2	3	4	5	6	7	8	9
D20>=																

ATTAQUES

	1d20+	Dégâts	+
	1d20+	Dégâts	+
	1d20+	Dégâts	+
	1d20+	Dégâts	+

Points de Vie / PV

TALENTS de CLASSE / Race (règles avancées)

Encombrement

kg

Richesses pc pa pe po pp

Mouvement	Exploration	Combat	Course	Extérieur
	m/tour	m/round	m/round	m/tour

ÉQUIPEMENT

Divers

Portes, Monstres & Trésors

Nom du personnage

Classe

Niveau

XP / Prochain niveau

Race (règles avancées)

CA

Alignement

PV

DV d

SORTS

Niveau 1

Niveau 2

Niveau 3

Niveau 4

Niveau 5

Niveau 6

Niveau 7

Niveau 8

Niveau 9

Divers

Nom du Sort	niveau	effet magique	